

# Aymane Merbouh

Étudiant Master 2 | IA&DevOps, VR&Unity3D

📍 Valenciennes / Paris    📞 +33 6 60 68 67 20    ✉ [aymanemerbouh03@gmail.com](mailto:aymanemerbouh03@gmail.com)  
🌐 [linkedin.com/in/aymane-merbouh](https://linkedin.com/in/aymane-merbouh)    🏠 [github.com/Aymane-git21](https://github.com/Aymane-git21)    🌐 [aymanemerbouh.com](https://aymanemerbouh.com)

## PROFIL

Étudiant en Master 2 Informatique spécialisé dans les systèmes du métavers. Passionné par l'IA, DevOps et Unity(3D), je souhaite rejoindre une entreprise ou un laboratoire innovant pour contribuer à des projets technologiques à fort impact.

## FORMATION

### Master Informatique (Systèmes & Technologies du Métavers)

INSA / UPHF Valenciennes

2024 – Présent

Valenciennes, France

**Modules :** Réalité Virtuelle/Augmentée, Jumeaux Numériques, IA, Simulation, Big Data, Web.

### BUT Génie Électrique et Informatique Industrielle (GEII)

IUT de l'Aisne

2021 – 2024

France

**Compétences :** Informatique Industrielle (C/C++), Automatismes, Systèmes Embarqués.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Stagiaire Recherche IA & VR

UM6P School of Collective Intelligence

Mars – Août 2024

Maroc

Intégration de modules IA (NLP + analyse comportementale) pour l'étude d'interactions de groupe. Création de tableaux de bord VR temps réel pour visualiser des métriques d'intelligence collective.

### Développeur Freelance

Indépendant

2023 – Présent

Télétravail

Développement d'applications mobiles multiplateformes (Flutter, C#). Analyse des besoins clients, prototypage et livraison d'applications fonctionnelles.

### Stagiaire IT

E-cube Technology

Avril – Juin 2023

Soissons, France

Amélioration d'un système industriel piloté par Raspberry Pi et Node-RED. Développement et maintenance d'interfaces web (HTML/CSS/JS).

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

**AR/VR & Dév :** Unity, C#, Logique de jeu, UI/UX XR, Blender (bases).

**Langages & Web :** Python, C++, Java, JavaScript (Node.js), Dart (Flutter), HTML/CSS.

**Data & IA :** PyTorch, OpenCV, Hadoop (MapReduce), Vision par ordinateur, Détection d'objets.

**Outils & DevOps :** Git/GitHub, Docker, Linux, Android Studio.

## PROJETS ACADÉMIQUES

### Développement 3D/VR Avancé

Unity, C#

Conception d'une simulation immersive avec logique de combat avancée, IA ennemie et optimisation temps réel.

### Vision par Ordinateur

PyTorch, Python

Implémentation d'un CNN pour la reconnaissance de chiffres manuscrits et suivi AR.

### Cryptomonnaie Personnalisée

Python, Web3, FastAPI

Création d'un token blockchain et d'une interface Web ; démonstration de sécurité applicative.

## LANGUES ET CENTRES D'INTÉRÊT

**Langues :** Français (C1), Anglais (C1), Arabe (natif).

**Centres d'intérêt :** Développement de jeux (Unity / Unreal Engine). E-sport : joueur semi-pro (équipe INSA).